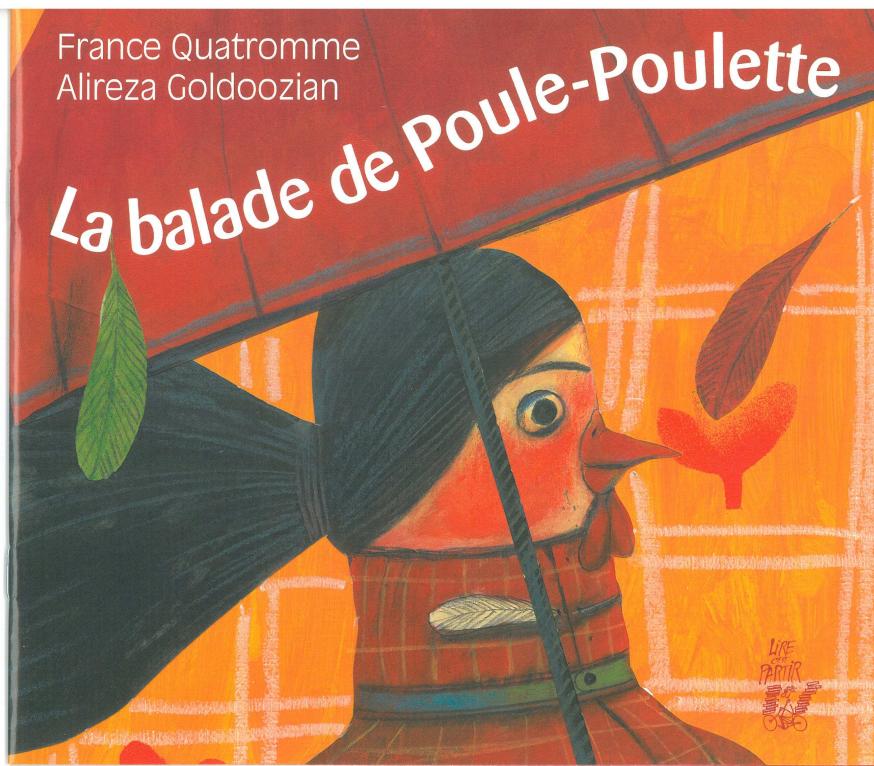


La balade de Poule-Poulette



Matériel :

- 15 albums « La balade de Poule-Poulette »
- Matériel pour raconter : 1 poule à roulettes, 1 manteau, 10 plumes, 1 cheval, 1 vache, 1 mouton, 1 lapin, 1 oiseau gris, 1 oiseau noir et blanc, 1 coccinelle, 1 chenille, 1 fourmi.
- jeu « Souffle-plume » : 20 cartes animaux (2 de chaque), 5 plumes (5 recharges), une figurine poule.

Règle du jeu : de 2 à 5 joueurs.

On donne une plume à chacun et on place sur la table les cartes animaux.

Chaque joueur à son tour souffle sur sa plume pour la faire atterrir sur une carte. S'il y parvient il pose la carte devant lui. S'il a déjà une carte avec le même animal, il a réuni la paire et elle est gagnée. Si c'est un autre joueur qui a la carte identique, il la lui prend et gagne la paire. On peut faire preuve de stratégie pour récupérer les cartes des autres joueurs, si on parvient à maîtriser son souffle et le vol des plumes!

Attention : Carte poule nue, on repose une carte gagnée.

Merci de prendre grand soin du matériel et de refaire l'inventaire avant de le restituer.