

# Malle Jeux Mathématiques Cycle 1

JEUX	PS	MS	GS	Compétences
<b>Le peintre voleur de couleurs</b> <b>(2 plateaux de jeux différents : PS/GS et 1 plateau GS)</b>	X	X	X	Poursuivre un algorithme (PS-MS) Classer quelques objets de différentes formes géométriques Résoudre un problème de logique (GS)
<b>Le circuit des formes</b>		X	X	Classer quelques objets en fonction des caractéristiques liées à leur forme et couleur
<b>Le bon coup de dés</b> <b>(2 plateaux de jeux différents : 1 plateau MS et 1 plateau GS)</b>		X	X	Quantifier des collections Composer par manipulation effective et mentale
<b>Visio Coop</b>		X	X	Reproduire un assemblage à partir d'une description orale
<b>Tangram Coopératif</b>		X	X	Reproduire un assemblage à partir d'un modèle
<b>Les chaudoudoux</b>	X	X	X	Numération
<b>1, 2, 3 suite...</b>			X	Utiliser le nombre pour exprimer la position sur un rang

