

Malle Jeux Mathématiques Cycle 1

JEUX	PS	MS	GS	Compétences
Le peintre voleur de couleurs (2 plateaux de jeux différents : PS/GS et 1 plateau GS)	X	X	X	Poursuivre un algorithme (PS-MS) Classer quelques objets de différentes formes géométriques Résoudre un problème de logique (GS)
Le circuit des formes		X	X	Classer quelques objets en fonction des caractéristiques liées à leur forme et couleur
Le bon coup de dés (2 plateaux de jeux différents : 1 plateau MS et 1 plateau GS)		X	X	Quantifier des collections Composer par manipulation effective et mentale
Visio Coop		X	X	Reproduire un assemblage à partir d'une description orale
Tangram Coopératif		X	X	Reproduire un assemblage à partir d'un modèle
Les chaudoudoux	X	X	X	Numération
1, 2, 3 suite...			X	Utiliser le nombre pour exprimer la position sur un rang

